



# ВСТРАИВАЕМЫЙ ИНФРАКРАСНЫЙ МОНИТОР OPEN FRAME TG32IRR

**TouchGames**  
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»,  
454091, г. Челябинск,  
ул. Цвиллинга, д. 25, оф. 308  
+7 (800) 333 24 62  
+7 (495) 287 08 57  
+7 (351) 265 97 12  
[sales@touchbaza.ru](mailto:sales@touchbaza.ru)  
[www.touchbaza.ru](http://www.touchbaza.ru)

- Надежный металлический корпус, высокая контрастность, широкие углы обзора
- Реагирует на руку, руку в перчатке и любой предмет толще 3 мм
- Не боится яркого солнечного света, воды, грязи, жира и пыли
- Простая установка
- У монитора есть аудиоразъёмы 3,5 мм

<b>МОДЕЛЬ*</b>	TG32IRR
Серия	встраиваемый сенсорный монитор
Тип монитора	Open Frame
Тип защиты	передняя рабочая панель защищена от брызг
Корпус монитора	антивандальный металлический
<b>ПАРАМЕТРЫ</b>	
Размер (диагональ)	31,5"
Соотношение сторон	16:9
Тип сенсорной технологии	инфракрасная
Количество поддерживаемых касаний	1 касание
Объект отклика	любой предмет толще 3 мм
Сила нажатия	нажатие не требуется
Активная область	активная матрица TFT-LCD/LED
Тип матрицы	702,1 мм (Ш)×395,3 мм (В)
Количество поддерживаемых цветов	16,7 млн
Яркость дисплея	400 кд/м <sup>2</sup>
Разрешение дисплея	1366×768
Угол обзора	вертикальный: 89°/89° горизонтальный: 89°/89°
Коэффициент контрастности	800:1
Частота развертки	30...80 КГц/60...75 Гц
<b>РАЗЪЁМЫ</b>	
Видеосвход	аналоговый: VGA цифровой: HDMI×2 шт USB
Сенсорный интерфейс	
<b>ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЕ</b>	
Источник питания	внутренний блок питания
Напряжение	входное: 220...240 В, 50...60 Гц
Потребляемая мощность	60 Вт <sub>max</sub>
<b>УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ</b>	
Температура	рабочая: 0...+50 °C хранения: -20...+60 °C
Влажность	рабочая: 20%...80% хранения: 10%...90%
<b>ПРОЧЕЕ</b>	
Общие размеры	ширина: 835,5 мм ширина: 532 мм глубина: 54,8 мм
Размеры под крепления VESA	—
Крепления	горизонтальные монтажные отверстия
OSD управление	Яркость, Контрастность, Автоопределение, Н/В расположение, Языки, Функции, Сброс
Кнопки	AUTO, +, MENU, -, POWER (расположены на задней панели)
Совместимость с ОС	Windows 7 и выше, Linux (ядро 3.0 и выше)



\* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

