



ВСТРАИВАЕМЫЙ АКУСТИЧЕСКИЙ МОНИТОР OPEN FRAME TG6L185R

TouchGames
ОБОРУДОВАНИЕ АВТОМАТИЗАЦИИ

ООО «ТАЧГЕЙМ»,
454091, г. Челябинск,
ул. Цвиллинга, д. 25, оф. 308
+7 (800) 333 24 62
+7 (495) 287 08 57
+7 (351) 265 97 12
sales@touchbaza.ru
www.touchbaza.ru

- Высокая пропускная способность
- Износостойкое антивандальное стекло 6 мм, длительный срок эксплуатации, надежный металлический корпус
- Широкий рабочий температурный диапазон
- Монитор встраивается в оборудование изнутри при помощи крепежных уголков, резьбовых отверстий по торцу корпуса и на задней панели, и с помощью монтажных отверстий для VESA креплений

МОДЕЛЬ*

Серия
Тип монитора
Тип защиты
Корпус монитора

T66L185R

встраиваемый сенсорный монитор
Open Frame
передняя рабочая панель защищена от пыли
антивандальный металлический

ПАРАМЕТРЫ

Размер (диагональ) 18,5"
Соотношение сторон 16:9
Тип сенсорной технологии поверхностно-акустические волны (ПАВ)
Количество поддерживаемых касаний 1 касание
Объект отклика Рука
Сила нажатия 3...7 г
Тип матрицы активная матрица TFT-LCD/LED
Активная область 411 мм (Ш) × 231 мм (В)
Количество поддерживаемых цветов 16,7 млн
Яркость дисплея 250 кд/м²
Разрешение дисплея 1366 × 768
Угол обзора вертикальный: 80°/80°
горизонтальный: 85°/85°
Коэффициент контрастности 1000:1
Частота развёртки 74...98 ГГц/60...75 Гц

РАЗЪЕМЫ

Видеовход аналоговый: VGA
цифровой: DVI, HDMI
Сенсорный интерфейс USB (опционально RS232)

ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЕ

Источник питания внешний блок питания
Напряжение входное: 220...240 В (AC), 50...60 Гц
выходное: 12 В, 4 А
Потребляемая мощность 25,5 Вт_{max}

УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Температура рабочая: 0...+50 °C
хранения: -20...+60 °C
Влажность рабочая: 20%...80%
хранения: 10%...90%

ПРОЧЕЕ

Общие размеры ширина: 449,4 мм
высота: 270 мм
глубина: 43 мм
Размеры под крепления VESA 75 мм, 100 мм
Крепления монтажные отверстия
OSD управление Яркость, Контрастность, Автоопределение,
H/V расположение, Языки, Функции, Сброс
Кнопки AUTO, +, MENU, -, POWER (расположены
на задней панели)
Совместимость с ОС Windows 7 и выше, Linux (ядро 3.0 и выше)

* ВОЗМОЖНЫ НЕКОТОРЫЕ ЗАВОДСКИЕ УЛУЧШЕНИЯ

